

# 其乐 用户协议



## 前言

欢迎来到其乐 (keylol.com), 在加入社区或任何服务之前, 请仔细阅读并充分理解包括本段落在内的以下条款。无论注册与否, 其乐均与访问者及使用者构成「服务提供者」与「用户」的法律关系, 并受到此份《其乐用户协议》的约束。若对此协议中的任何内容持有异议, 用户应立即停止访问或使用其乐的服务。

原名称「蒸汽动力 SteamCN」于 2019 年 10 月 24 日更改为「其乐 Keylol」。除文意另有所指外, 此文档与社区中文案尚未修订的原名称应与现名称视为同一对象。

## 第一部： 导言

| 章 | 总则 | 条 | 简称 | 修订日期       |
|---|----|---|----|------------|
| 1 |    | 1 |    | 2020/04/24 |

在本协议中，除文意另有所指外 ——

《其乐用户协议》可被引称为《用户协议》或「协议」；

《其乐版务章程》可被引称为《版务章程》；

「其乐动力」可被引称为「社区」、「论坛」或「Keylol」；

| 章 | 总则 | 条 | 释义 | 修订日期       |
|---|----|---|----|------------|
| 1 |    | 2 |    | 2017/11/23 |

「帐号、账户」(Account) 指通过注册获取或职员授权的虚拟身份；

「用户」(User) 指任何访问或使用其乐的人士；

「职员」(Staff, Administrator, Moderator and Operator) 与「站务职员」(Site Staff) 统指拥有其乐管理权限的人员，包括志愿协助社区维护的用户，以及受雇于社区参与运维的人士。

「合理地相信」(Reasonably believe) 指不会受到其他站务职员质疑的判断、或是在做出选择时尽力避免可能受到公众或仲裁机构质疑与该协议条例冲突的判断。

| 章 § | 总则 | 条 ¶ | 原名的继承 | 修订日期       |
|-----|----|-----|-------|------------|
| 1   |    | 3   |       | 2020/04/24 |

原社区名称「蒸汽动力」(SteamCN) 已于 2019 年 10 月 24 日更改为「其乐」(Keylol)。除文意另有所指外，章程与社区中文案尚未修订的原名称应与现名称视为同一对象。

## 第二部：提供与接受服务

| 章 | 账号 | 条 | 注册 | 修订日期       |
|---|----|---|----|------------|
| 2 |    | 1 |    | 2019/03/12 |

其乐用户在登记后，将按照身份信息获得分配用户名（即昵称）、密码与对应的账户身份，同时在此协议的约束下获得账户的访问权和使用权。用户可以选择登记第三方网站的信息，并经过第三方授权访问并使用其乐账号。

| 章 | 账号 | 条 | 用户责任 | 修订日期       |
|---|----|---|------|------------|
| 2 |    | 2 |      | 2017/10/22 |

用户对注册账号时提供的信息合法性与有效性有法律责任。账号使用权的合法所有者对账号发布的信息和与账户关联的行为、身份及其结果承担全部责任。

| 章 | 账号 | 条 | 服务的终止 | 修订日期       |
|---|----|---|-------|------------|
| 2 |    | 3 |       | 2017/10/22 |

任何时刻，如果其乐与社区授权的站务职员合理地相信用户的任何行为、言论和其它与用户身份关联的信息可能或已经违反国家法律和法规、适用的任何国家与地区的任何规定、其乐《用户协议》或《版务章程》，可不经事先通知终止提供服务，并收回账号的访问权与（或）使用权。

| 章 | 账号 | 条 | 实名认证 | 修订日期       |
|---|----|---|------|------------|
| 2 |    | 4 |      | 2017/11/28 |

根据——

- 1) 《中华人民共和国网络安全法》第二十四条（2016年11月7日第十二届全国人大常委会第二十四次会议通过）；
- 2) 《互联网群组信息服务管理规定》第六条（互联网信息办公室2017年9月7日印发）。

用户在使用其乐服务前，应登记有效的手机号码并完成身份核验。

|   |      |   |      |            |
|---|------|---|------|------------|
| 章 | 账户安全 | 条 | 保管义务 | 修订日期       |
| 3 |      | 1 |      | 2020/04/24 |

除非经过其乐同意转让予其他受让人，账户访问权与使用权的最初所有人有义务妥善保管账户的访问权与使用权，包括但不限于——

- 1) 用户名（昵称）与密码组合；
- 2) 用户数字识别码 (UID) 与密码组合；
- 3) 电邮与密码组合；
- 4) 手机号码与密码组合；
- 5) 已登记的第三方登陆（访问）方式。

|   |      |   |       |            |
|---|------|---|-------|------------|
| 章 | 账户安全 | 条 | 冒用或失窃 | 修订日期       |
| 3 |      | 2 |       | 2020/04/24 |

因信息失窃或未妥善保管造成账号被第三方滥用，其乐不承担因失窃或滥用造成的损失，亦不承担任何账户被冒用时产生的法律责任。

|   |         |   |    |            |
|---|---------|---|----|------------|
| 章 | 间接访问和使用 | 条 | 定义 | 修订日期       |
| 4 |         | 1 |    | 2020/04/24 |

不由自然人实时通过交互元素操控的网页浏览器或手机客户端访问其乐均视为间接使用其乐服务。间接使用的情形与技术方式包括但不限于——

- 1) 应用程序接口 (Application Programming Interface, API)
- 2) 简易信息聚合 (RSS Syndication)
- 3) 使用命令行界面 (Command Line Interface)
- 4) 抓取、编辑、控制或人工发送回调函数 (如 Webhook)
- 5) 执行脚本或浏览器命令行 (Scripting)

|   |         |   |       |            |
|---|---------|---|-------|------------|
| 章 | 间接访问和使用 | 条 | 约束的构成 | 修订日期       |
| 4 |         | 2 |       | 2017/10/22 |

间接访问和使用的最终操作者作为「用户」被视为无条件同意并接受此协议的所有内容。

|   |         |   |    |            |
|---|---------|---|----|------------|
| 章 | 间接访问和使用 | 条 | 授权 | 修订日期       |
| 4 |         | 3 |    | 2020/04/24 |

其乐保留向未经书面授权的间接使用者终止提供服务的权利，包括收回关联账号访问权及使用权的权利。

|   |      |   |    |            |
|---|------|---|----|------------|
| 章 | 私隐保护 | 条 | 准则 | 修订日期       |
| 5 |      | 1 |    | 2020/04/24 |

根据——

- 1) 《计算机信息网络国际联网保密管理规定》（公安部令第 33 号）；
- 2) 《互联网信息服务管理办法》（国务院令第 292 号）；
- 3) 《非经营性互联网信息服务备案管理办法》（信息产业部令第 33 号）。

用户的个人资料受社区保护，不接受任何个人或团体的查阅或控制。除非——

- 1) 在其乐职员进行站务管理时有所需要；
- 2) 受到备案所在地或服务器地理位置之政府机关或执法机构的要求；
- 3) 用于保护其乐、其职员、其用户及公众之权利、财产与个人安全；
- 4) 用于执行或协助执行本协议或协助执行《版务章程》；
- 5) 回应第三人提出的合法权利主张。

|   |      |   |         |            |
|---|------|---|---------|------------|
| 章 | 使用服务 | 条 | 社区服务的终止 | 修订日期       |
| 6 |      | 1 |         | 2020/04/24 |

站务职员如合理地相信某个账号及其行为违反《版务章程》，或对其乐或职员团队造成不利影响或侵害，则可在《版务章程》、此协议的框架下——

- 1) 屏蔽、销毁、编辑与此账号关联的内容；

- 2) 中止或终止提供服务；
- 3) 使用用户生成的信息维护社区、其用户或职员团队的合法利益；
- 4) 对用户与涉事第三方追究法律责任。

| 章 |      | 条 |      | 修订日期       |
|---|------|---|------|------------|
| 6 | 使用服务 | 2 | 责任限制 | 2020/04/24 |

当社区使用者的信誉、数据、财产、收益等其他有形或无形利益因以下原因损失或侵害时，其乐不承担任何责任：

- 1) 违反《其乐用户协议》或《其乐版务章程》；
- 2) 使用或无法使用服务；
- 3) 数据在传输或存储过程中遭到变造或盗取；
- 4) 由第三方行为产生的影响；

| 章 |      | 条 |         | 修订日期       |
|---|------|---|---------|------------|
| 7 | 版权声明 | 1 | 其乐的版权声明 | 2020/04/24 |

其乐在服务中使用、展示的标识、版面设计、排版方式、文本、图片、图形等内容均受著作权、商标权及其它法律保护。除非获得权利拥有者的允许，这些内容不得在第三方直接或间接发布、使用、演绎出于发布或使用目的的改写或再发行，或被用于其他任何商业目的。

## 第三部：信息发布

| 章 | 著作权与知识产权 | 条 | 原创内容 | 修订日期       |
|---|----------|---|------|------------|
| 8 |          | 1 |      | 2020/04/24 |

其乐用户产生的原创内容，其著作权归用户所有。

| 章 | 著作权与知识产权 | 条 | 发布授权 | 修订日期       |
|---|----------|---|------|------------|
| 8 |          | 2 |      | 2020/04/24 |

作为社区与社交属性的一部分，其乐向用户提供信息发布服务。为实现服务功能，用户产生的内容，视为对其乐授权该内容免费的许可，允许其乐与授权的站务职员展示、再次演绎、发行、编辑、删改、隐藏这些内容，并在需要时衍生至社区以外的其他产品与服务。

| 章 | 著作权与知识产权 | 条 | 粉丝艺术 (Fan art) | 修订日期       |
|---|----------|---|----------------|------------|
| 8 |          | 3 |                | 2017/10/22 |

粉丝艺术 (Fan art) 是指二次演绎了受到游戏厂商版权保护的形象或元素，此类内容虽为原创，但声明原创的用户仅享有有限的著作权。

| 章 | 著作权与知识产权 | 条 | 维权代理 | 修订日期       |
|---|----------|---|------|------------|
| 8 |          | 4 |      | 2020/04/24 |

当用户权益收到第三方侵犯或损害时，包括但不限于对著作权的侵犯，用户同意授权其乐或授权的代理人代表社区或用户对第三方提出警告、投诉、发起行政执法、诉讼、进行上诉，或谈判和解，并在其乐认为必要的情况下参与共同维权。

| 章 | 利害关系 | 条 | 不侵犯第三方保证 | 修订日期       |
|---|------|---|----------|------------|
| 9 |      | 1 |          | 2020/04/24 |

用户应保证持有其产生内容的著作权或发布于蒸汽动力的授权，并有义务使该内容不会侵犯任何第三方的权益，当这些内容为其乐带来损失时，用户应承担全部法律责任。

## 第四部：一般条款

| 章  |      | 条 |      | 修订日期       |
|----|------|---|------|------------|
| 10 | 协议变更 | 1 | 用户义务 | 2020/04/24 |

出于发展需要或为适应法律法规的变化，其乐有权对本协议的条款作出修改或变更，用户有义务在使用服务前确认协议条款的修改与服务性质的变更。

| 章  |      | 条 |     | 修订日期       |
|----|------|---|-----|------------|
| 11 | 案外条文 | 1 | 保留权 | 2017/10/22 |

当其乐未行使法律授予或本协议中任何权利或规定时，不构成对前述权利或立场之放弃。